

	 IROISE JEUX				FEUILLE DE MATCH DOUBLETTE						Journée N°: 	
					POULE:							
doublette locale:	501 do	cricket	501 do	cricket	501 do	cricket	501 do	cricket	701 do	Manches gagnées		
nom:	1	2	3	4	5	6	7	8	9			
joueur 1:		pos 2		pos 1		pos 4			pos 2	moy ppd	moy mpr	moy joueur
carte n°:	tab 1	tab 2	tab 4	tab 1	tab 3	tab 2	tab 2		tab 2			
joueur 2:		pos 4		pos 3		pos 2			pos 4			
carte n°:	tab 3	tab 2	tab 2	tab 1	tab 1	tab 2		tab 1	tab 2			

doublette visiteur	501 do	cricket	701 do	Manches gagnées								
nom:	1	2	3	4	5	6	7	8	9			
joueur 1:		pos 3		pos 2		pos 1			pos 1	moy ppd	moy mpr	moy joueur
carte n°:	tab 2	tab 1	tab 3	tab 2	tab 4	tab 1	tab 1		tab 1			
joueur 2:		pos 1		pos 4		pos 3			pos 3			
carte n°:	tab 4	tab 1	tab 1	tab 2	tab 2	tab 1		tab 2	tab 1			

Les manches 1,3,et 5, se jouent au 501 double out, avec la règle du "frozen Bust".

La manche 7 se joue au 501 double out.

La manche 9 se joue au 701 double out, avec la règle du "frozen Bust"

Les manches 2, 4, 6, 8 se jouent au cricket standard.