

PHOENIX FRANCE COMPETITION



Mardi :

Doublette 1^{ère} phase.

08h00 : Cérémonie d'ouverture.
08h30 : Début de tous les niveaux.
19h15 : Fin de la 1^{ère} Phase

Mercredi :

Doublette 2^{ème} Phase.

08h00 : début de la compétition pour les Levels 1, 2, 3 et 4
10h00 : début de la compétition pour les Pro, Master et Mixtes
19h15 : Fin de la 2^{ème} phase

Jedi :

Doublette dernière Phase :

08h00 : Préliminaire élimination directe.
11h00 : 1^{ère} Finale Individuelle.
15h00 : Finale Pro.

Individuel :

17h00 : Préliminaire selon le nombre d'inscrit.

Vendredi :

Individuel :

08h00 : début de la compétition pour les Levels 1, 2, 3, 4 et Master.
09h00 : début de la compétition pour les Pro.
15h00 : Préliminaire en élimination directe.
19h05 : Finale Pro.

Coupe :

15h00 : Finale de la Coupe Phoenix.

Samedi :

Equipe 1^{ère} phase.

09h00 : début de la compétition pour tous les niveaux.
18h00 : Dernier match de la première phase

Dimanche :

Equipe 2^{ème} phase

08h00 : début de la compétition Master Level 1, 2 et 3, Level 1 Mixte.
10h00 : Début de la compétition Pro
20h00 : Finale Pro

1^{er} jour doublettes

Vous devez obligatoirement inscrire vos moyennes

Pro : début à 08h00

4 poules de 8 doublettes. 7 matchs sur 10 tranches horaires de 1h15.
Feuille de match en **7 manches**, 501 double out et cricket. Les 6 premiers de chaque poule sont qualifiés.

Master : début à 8h00

4 poules de 8 doublettes. 7 matchs sur 10 tranches horaires de 1h15.
Feuille de match en **5 manches**, 501 double out et cricket. Les 6 premiers de chaque poule sont qualifiés.

Level 1, 2, 3 et 4 : début à 8h00

8 poules de 8 doublettes, 7 matchs sur 10 tranches horaires de 1h15.
Feuille de match en **5 manches**, 501 double out et cricket. Les 6 premiers de chaque poule sont qualifiés.

Level 1 Mixte : début à 8h00

2 poules de 8 doublettes. 7 matchs sur 10 tranches horaires de 1h15.
Feuille de match en **5 manches**, 501 double out et cricket. Les 6 premiers de chaque poule sont qualifiés.

Level 2 Mixte : début à 8h00

8 poules de 8 doublettes. 7 matchs sur 10 tranches horaires de 1h15.
Feuille de match en **5 manches**, 501 double out et cricket. Les 6 premiers de chaque poule sont qualifiés.

2^{ème} Jour doublettes

Pro, Master : début à 10h00

4 poules de 6. Les 4 premiers sont qualifiés.

Level 1, Level 2, Level 3 et Level 4 : début à 8h00

6 poules de 8. Les 6 premiers sont qualifiés.

Level 1 Mixte : début à 10h00

2 poules de 6. Les 4 premiers sont qualifiés.

Level 2 Mixte : début à 10h00

8 poules de 6. Les 4 premiers sont qualifiés.

3^{ème} Jour doublettes

Level 3, level 4 et level 2 Mixte : début à 8h00

Master, Level 1, Level 2 et level 1 Mixte : début à 9h00

Pro : début à 12h00

Élimination directe

Les organisateurs se gardent le droit de modifier cette compétition.

Individuel

Vous devez obligatoirement inscrire vos moyennes

Jeudi :

Pour tous les niveaux :

Possibilité de préliminaire en poule de 6 le jeudi des 17h00 avec 2 qualifiés pour le lendemain (selon le nombre d'inscrits).

Vendredi :

Pro : début à 9h00

Tous les autres niveaux 8h00

Poules de 5 joueurs. Feuille de 3 ou 5 manches avec 301 ou 501 double out et cricket. Les 3 premiers de chaque poule sont qualifiés. Sorties en élimination direct avec répartition suivant classement. Finale sur le podium.

1^{er} jour équipes

Vous devez obligatoirement inscrire vos moyennes jusqu'aux finales.

Pro de 9h00

*2 poules de 7 équipes. 6 matchs sur 7 tranches horaires de 1h30.
Feuille de match en **7 manches**, 501 et 901 double out et cricket.
Les 5 premiers de chaque poule sont qualifiés.*

Master de 9h00

*4 poules de 7 équipes, 6 matchs sur 7 tranches horaires de 1h30.
Feuille de match en **5 manches**, 501 et 701 double out et cricket.
Les 5 premiers de chaque poule sont qualifiés.*

Level 1, Level 2, Level 3 de 9h00

*8 poules de 7 équipes, 6 matchs sur 7 tranches horaires de 1h30.
Feuille de match en **5 manches**, 501 double out et cricket.
Les 5 premiers de chaque poule sont qualifiés.*

Mixte de 9h00

*4 poules de 7 équipes, 6 matchs sur 7 tranches horaires de 1h30.
Feuille de match en **5 manches**, 501 double out et cricket.
Les 5 premiers de chaque poule sont qualifiés.*

2^{ème} jour équipes

Pro : début à 10h00

*2 poules de 5. Les 2 premiers sont qualifiés.
Suivie en élimination direct à partir des Quarts de Finale
Finale sur le podium.*

Master : début à 10h00

*4 poules de 5. Les 2 premiers sont qualifiés.
Suivie en élimination direct à partir des Quarts de Finale
Finale sur le podium.*

Level 1, Level 2 et Level 3 : début à 8h00

*8 poules de 5. Les 2 premiers sont qualifiés.
Suivie en élimination direct à partir des huitièmes de Finale
Finale sur le podium.*

Level 1 Mixte : début à 8h00

*4 poules de 5. Les 2 premiers sont qualifiés.
Suivie en élimination direct à partir des Quarts de Finale
Finale sur le podium.*

Règlement Finales Nationales :

Les champions ayant gagné un voyage doivent avoir une licence en cours de validité et une réinscription l'année suivante pour partir.

INSCRIPTIONS FINALES NATIONALES :

Inscription envoyée à votre Opérateur avant le 15 avril.

Equipes : 50€

Doublettes : 30€

Individuel : 35€

Par la suite vous pouvez vous inscrire aux finales en remplissant le document correspondant à votre inscription.

Attention pour participer en catégorie Équipe ou Doublette, vous devez avoir participé au championnat correspondant à celle-ci.

Tenue :

Toutes les joueuses et tous les joueurs de l'équipe ou doublette doivent avoir une tenue identique.

Le nom de l'équipe ou doublette est obligatoire et devra être au dos de la tenue.

Toute inscription manuelle au feutre ou sur bande adhésive est interdite.

Les sponsors sont autorisés sur les manches et sur la poitrine.

Conditions de participation :

Pour participer aux finales nationales, il faut être âgé de 16 ans et avoir participé au championnat de Phoenix France Compétition et Phoenix Compétition et avoir fait un minimum de 5 matchs (les matchs forfaits en championnat seront comptabilisés). En cas de victoire, un joueur n'ayant pas 18 ans ne pourra pas se rendre aux championnats internationaux (21 ans dans certains pays) et aucune prime ne pourra lui être versée.

Pendant les finales, chaque joueur devra avoir en sa possession sa pièce d'identité. En cas de non-présentation le joueur pourra être exclue de la compétition.

Une équipe qui commence à 3 lors d'un match des finales doit terminer les poules à 3 ; une équipe qui commence à 4 pendant les poules doit terminer à 4 joueurs. Sinon cela implique un forfait général.

Forfait et Retard :

Abandonner en cours de journée entraîne un forfait général et une exclusion d'un an de l'Association. Les cas de force majeure seront examinés par le conseil d'administration.

Ne pas se présenter aux finales nationales entraîne un forfait général.

Un retard de 5mn sur le pas de tir entraîne la perte d'une manche, ce retard doit être constaté par un arbitre. En cas de match forfait celui-ci entraîne un forfait général.

En cas d'absence pour un départage d'une égalité parfaite, le match sera déclaré perdu.

Mixte :

Une doublette mixte peut présenter un maximum de 1 homme simultanément sans limite d'évaluation.

Une équipe de 4 mixte peut présenter un maximum de 2 hommes simultanément et son évaluation ne doit pas dépasser une évaluation de 18. Au-delà de cette moyenne ces équipes joueront en toutes catégories.

De même que l'équipe ou doublette championne en mixte jouera systématiquement l'année suivante aux finales nationales en toutes catégories.

Déroulement d'un match :

Le « toss » : Au début de chaque rencontre, il faut effectuer le « toss ». Celui qui gagne a le choix de commencer ou non à faire « la bulle ». Ensuite, celui qui sera le plus près du centre pourra choisir sa position sur la feuille de match. En cas de centre parfait, il faudra retirer la fléchette pour que l'adversaire ait la possibilité d'égaliser ce premier lancer.

Les 2 capitaines remplissent la feuille de match avec les noms et prénoms (surnom interdit). La rencontre se déroule en respectant l'ordre indiqué sur la feuille.

Il faut impérativement noter les moyennes de chaque manche sur la feuille. Toutes les feuilles non remplies seront prises pour forfait sur le match.

Pendant les matchs, assurez-vous de jouer sur votre tableau. En cas d'erreur, les 2 capitaines corrigent l'erreur. En cas de litige, demandez l'aide d'un arbitre.

Seuls les joueurs concernés par le match sont autorisés à être sur le pas de tir. Il est possible de demander conseil pendant le match, mais en revanche, il est interdit de quitter l'aire de jeu. A la fin de la rencontre, les 2 capitaines doivent remplir les scores et signer la feuille de match, et c'est au vainqueur de ramener la feuille à la table de marque.

Egalité :

Le classement est fait en fonction du nombre de manches gagnées. S'il y a égalité, on déterminera les positions en fonction du goal average particulier. En cas d'égalité parfaite, une manche décisive sera organisée pour effectuer un départage avec un 701 DO avec option « Parity ».

Erreur, miss et pannes diverses :

La machine a toujours raison, en cas de doute demander l'aide d'un arbitre. En cas de miss, les 2 capitaines corrigent l'erreur. En cas de litige, demander l'aide d'un arbitre.

En cas de victoire aux finales nationales :

Vous êtes automatiquement, pour les finales de l'année suivante, classé dans le niveau supérieur, vous devez avoir pour cela une licence en cours de validité lors des finales de l'année suivante.

Avant de jouer la finale, dirigez-vous vers la table de marque afin d'inscrire vos coordonnées pour les gains ainsi que de remplir la feuille de match avec le remplaçant possible (5 joueurs pour l'équipe de quatre et 3 joueurs pour l'équipe doublette).

Finales et remises des trophées :

Toutes les finales se joueront sur le podium.

Une cérémonie aura lieu avant la finale PRO. A l'issue de chaque finale PRO aura lieu la remise de trophées.

En cas d'absence sur le podium, le joueur individuel, équipe de 4 ou doublette ne pourra pas recevoir son Trophée ou gain que ce soit avant ou après la cérémonie.

Les récompenses ne sont pas cumulables et ne peut être cédées à une tierce personne.

Les vainqueurs, finalistes et demi-finalistes Pro individuels sont sélectionnés pour le SUMMER FESTIVAL de SEOUL.

Attitude :

L'attitude des joueurs doit être correcte envers les joueurs adverses, les arbitres et les organisateurs. Dans le cas contraire, les membres du bureau se verront dans l'obligation de sanctionner les joueurs concernés y compris dans les campings et autres hébergements.

Gains :

Les gagnants des finales 2019 sont toujours qualifiés pour partir à leurs compétition (Corée du sud, Etats-Unis, Portugal) dès que les conditions sanitaires le permettent dans le pays concerné.

Pour les champions 2022 :

Doublettes Pro et Master : Séoul -> Summer Festival

Doublettes Level 1 et Level 1 mixte : Las Vegas

Doublettes Level 2, 3, 4 et Level 2 mixte : Championnat d'Europe

Individuel Pro (vainqueur, finaliste et demi-finalistes) et Master : Séoul -> Summer Festival

Individuel Level 1 et Féminine 1 : Las Vegas

Individuel Level 2, 3, 4 et féminine 2 : Championnat d'Europe

Equipe Pro et master : Séoul -> Summer Festival

Equipe Level 1 et Mixte : Las Vegas

Equipe Level 2 et 3 : Championnat d'Europe

Pour les Vice-Champions (Hors indiv pro) : 150€